



// KENDETEGN

- ❖ Et SmartCard anvendes til identifikation i System 3060 for at betjene digitale låsecylindre, SmartHandles, SmartRelais og SmartLocker.
- ❖ Administrer op til 32.000 låse med et SmartCard, og åbn dør og port.
- ❖ I System 3060 er SmartCards af typen MIFARE® DESFire® EV3 standard med et højt niveau af AES-256-kryptering. Dette er især fordelagtigt, hvis en virksomhed allerede har passive identifikationsmedier, der f.eks. bruges som virksomheds-ID-kort eller til tidsregistrering.

// I SYSTEM 3060 ANVENDES SMART CARD TIL IDENTIFIKATION OG AKTIVERER:

Digitale låsecylindre



Digitale SmartLocker



Digitalt
SmartHandle



SmartRelais – Læser



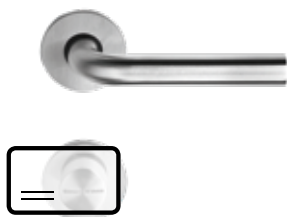
SmartRelais 2
læser



SmartRelais 3 Advanced /
SmartRelais AX Classic
LED-læser

DIGITAL LÅSECYLINDER

- Hold SmartCard direkte foran cylinderknoppen.



- Vent på den **akustiske¹** eller **optiske og/eller akustiske²** frigivelse gennem låsecylinderen.
- Drej** derefter den digitale låsecylinders **knop** i åbningsretning.
- Åbn døren.

1) Digitale låsecylindre 3061



2) Digital Cylinder AX



DIGITALT SMART HANDLE AX ADVANCED

- Hold SmartCard foran læseenheden på SmartHandle AX Advanced.

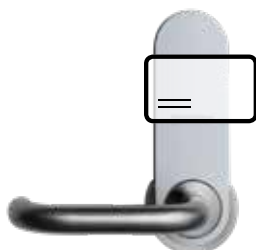


- Vent på den **optiske og/eller akustiske frigivelse** gennem SmartHandle.
- Tryk** derefter **dør grebet** ned.
- Åbn døren.

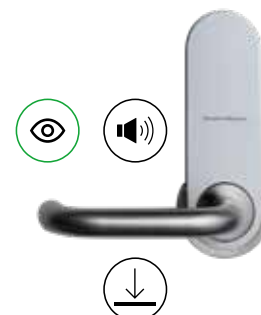


DIGITALT SMART HANDLE AX

- Hold SmartCard foran læseenheden på SmartHandle AX.



- Vent på den **optiske og/eller akustiske frigivelse** gennem SmartHandle.
- Tryk** derefter **dør grebet** ned.
- Åbn døren.



DIGITALE SMART LOCKER AX

- Hold SmartCard foran læseområdet på SmartLocker AX.



- Vent på den **optiske og/eller akustiske frigivelse** gennem SmartLocker.
- Åbn omklædningsskabets dør.



SMART RELAIS – LÆSER

- Hold SmartCard direkte mod læseren på SmartRelais 2, SmartRelais 3 Advanced eller SmartRelais AX Classic.



- Vent på den **optiske og/eller akustiske frigivelse**.
- Ved hjælp af **SmartRelais** kan en elektrisk døråbner f.eks. frigive en dør eller en bom kan åbnes.

